

# M. Amaury Balliet

Étudiant en informatique et mathématiques appliquées

19 rue du tour de l'eau  
38400 Saint Martin d'Hères

06 65 11 28 82  
amaury.balliet • ensimag.imag.fr

## Formation

### Formation en cours

Étudiant en deuxième année à l'**ENSIMAG** – École Nationale Supérieure d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble, option *Modélisation mathématique, images et simulation*.

### Formation universitaire 2005–2008

Obtention d'un DEUG scientifique en 2007 puis d'une **licence de mathématiques** de l'Université Louis Pasteur de Strasbourg en 2008.

### Enseignement secondaire 2002–2005

Obtention du baccalauréat scientifique (spécialité mathématiques) en 2005 à Strasbourg.

## Compétences

### Langues

Anglais : conversationnel et scientifique  
Espagnol : débutant

Allemand : niveau scolaire  
Suédois : débutant

### Informatique – systèmes d'exploitation

Maîtrise de Mac OS X et des systèmes Unix.  
Très bonne connaissance de Microsoft Windows.

### Informatique – programmation

Programmation en ADA, Shell (bash), C, C++, Java et Objective-C.  
Connaissance approfondie en matière de **programmation orientée objet**.

Très bonne connaissance des **technologies web** : (x)html, CSS, PHP, JavaScript et ActionScript.  
Administration de serveurs Apache et de bases de données MySQL. Pratique du langage SQL.

### Informatique – calcul scientifique

Utilisation régulière des logiciels Scilab, Matlab et Maple. Calcul statistique avec R.

### Informatique – spécialisation

Programmation en Objective-C pour le déploiement d'applications sous Mac OS X et sur iPhone.  
Couverture de l'ensemble des technologies Apple, des frameworks Cocoa.

### Infographie

Très bonne connaissance d'Adobe Photoshop, Illustrator et InDesign.

## Expérience professionnelle

### Juillet – août 2006

Stagiaire au sein de l'agence web Karakoum. Responsable du développement du site web de l'agence.

### Juin – septembre 2005

Développeur freelance pour le compte d'Innocent Games. Responsable du développement de la partie client d'un jeu multi-utilisateurs en ligne (Java, ActionScript). Développement du site hébergeant le jeu.

## Centres d'intérêt

Musique, concerts et ingénierie du son. Design graphique, typographie et « visualisation de données ».